

Úloha č. 1 - Slepovánka aneb protažení v Matlabu

Úkol:

Z příložených 3 souborů sestavte známý obrázek viněty Buška a uložte jej jako bitmapový soubor.

Poznámky:

- Oba bitmapové soubory mají stejnou paletu, do níž se odkazují i data obsažená ve třetím souboru
- Výřezy *v1* a *v2* se ve vertikálním směru částečně překrývají. Správnou velikost *v1* můžete určit z velikosti výřezu *v3*

Potřebné soubory:

v1.mat, *v2.bmp* a *v3.bmp*