

Úloha č. 03 – Míchání obrazů - Tvář v masce

Úkol:

Vhodnou volbou koeficientu průhlednosti α , popř. při aplikaci BW masky, vložte postupně v několika krocích tvář dívky z jednoho obrázku do obrázku sochy ve druhém.

Můžete využít soubor *tvare.mat*, kde jsou uloženy oba obrázky se stejnými rozměry nebo můžete využít originální soubory *divka.jpg* a *socha.jpg* a vhodným způsobem je upravit.

Potřebné soubory:

tvare.mat, divka.jpg, socha.jpg