

Úloha č 04 - Skvrna:

Úkol:

Na obrázku Busek.bmp odstraňte úpravou histogramu na pixelech vybraných maskou skvrnu v levé horní části obrázku.

Poznámky:

- Můžete pracovat pouze v intenzitní reprezentaci obrazu.
- Pro rychlejší zpracování obrazu pracujte pouze na výřezu a upravený výřez „vlepte“ zpět.

Potřebné soubory:

Busek.bmp